
PERATURAN PERMAINAN WOODBALL

1 PERATURAN TEKNIKAL

1.1 Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Woodball Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia

2 UNDANG-UNDANG / PERATURAN

2.1 Kecuali apa yang tersebut di dalam Peraturan yang menguasai pertandingan ini, maka undang-undang permainan yang dikeluarkan oleh Persatuan Persatuan Woodball Antarabangsa dan Persatuan Badan Berkanun Malaysia hendaklah diikuti.

3 PENYERTAAN

3.1 Kelayakan penyertaan hendaklah mematuhi perkara 3 dalam Peraturan Am Sukan Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia

4 SISTEM PERTANDINGAN

4.1 Permainan Dipertandingkan dalam bentuk :

Berpasukan Lelaki

Individu Lelaki

Berpasukan Wanita

Individu Wanita

4.2 Perlawanan akan dijalankan secara stroke play 48

4.3 Rujuk perkara 9 Peraturan Am Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia

5 PENDAFTARAN PERMAINAN / PEMBENTUKAN PASUKAN

5.1 Setiap pasukan hanya boleh menghantar satu (1) pasukan lelaki seperti berikut:

BIL	PERKARA	JUMLAH
1	Pengurus Pasukan	1 orang
2	Jurulatih Pasukan	1 orang
3	Pemain	4 orang
JUMLAH		6 orang

Setiap pasukan hanya boleh menghantar satu (1) pasukan wanita seperti berikut :

BIL	PERKARA	JUMLAH
1	Pengurus Pasukan	1 orang
2	Jurulatih Pasukan	1 orang
3	Pemain	4 orang
JUMLAH		6 orang

5.2 Pendaftaran pemain hendaklah disampaikan kepada Jawatankuasa pengelola pada tarikh yang telah ditetapkan

5.3 Hanya pemain yang berdaftar sahaja dibenarkan bermain dalam pertandingan ini

6 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN KUMPULAN

6.1 Pemenang Kategori berpasukan akan ditentukan melalui :

6.1.1 Bagi kategori berpasukan lelaki dan wanita jumlah pukulan 4 pemain terendah untuk keseluruhan 48 gate bagi 24 gate hari pertama dan hari kedua akan diambil kira untuk menentukan pemenang.

6.1.2 Jika seri, pemenang akan ditentukan dengan mengambilkira pasukan yang mempunyai pemain dengan jumlah pukulan terendah akan diisytiharkan sebagai pemenang. Jika masih seri, ianya diikuti dengan pemain terbaik ke-2, ke-3 dan ke-4.

6.2 Pemenang Kategori Individu (Perseorangan)

6.2.1 Pemenang bagi kategori individu pula akan ditentukan melalui jumlah pukulan terendah bagi pemain diambil kira.

7 PAKAIAN / ALAT

7.1 Seluar panjang slack atau track bottom dan T-Shirt berkolar serta berkasut sukan. Seluar jeans adalah dilarang sama sekali. Alat permainan iaitu mallet dan bola yang digunakan adalah dari jenama Hui King , Dr Pat dan Jack King sahaja dibenarkan.

8 KELEWATAN

8.1 Masa diberi 15 minit dari mula masa permainan. Sekiranya lewat kesemua pasukan dibatal dari menyertai perlawanan

9 MENARIK DIRI ATAU MENYERAH KALAH

9.1 Perkara 12 dalam Peraturan Am Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia digunapakai

10 BANTAHAN

10.1 Semua bantahan yang dikemukakan oleh mana-mana pasukan hendaklah mematuhi Perkara 13 dalam Peraturan Am Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia.

11 PERLAWANAN YANG DITUNDA / DIBERHENTIKAN

11.1 Sekiranya cuaca buruk, penglihatan kurang jelas, kekurangan gelanggang dan masa, jawatankuasa kerja berkuasa mengadakan tiap-tiap perlawanan kepada 12 fairway sahaja di mana pemain yang mendapat pukulan terendah bagi 12 gate pertama

12 PERCANGGAHAN

12.1 Perkara (19) dalam Peraturan Am Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia digunakan.

13 HADIAH

13.1 Rujuk Perkara 16 Peraturan Am SUKIPT 2024.

13.2 Jumlah pingat yang ditawarkan :

PERMAINAN	EMAS		PERAK		GANGSA		JUMLAH	
	DITAWARKAN	JUMLAH	DITAWARKAN	JUMLAH	DITAWARKAN	JUMLAH	DITAWARKAN	JUMLAH
Woodball	4	12	4	12	4	12	12	36
Lelaki								
Perseorangan	1	1	1	1	1	1	3	3
Berpasukan	1	5	1	5	1	5	3	15
Wanita								
Perseorangan	1	1	1	1	1	1	3	3
Berpasukan	1	5	1	5	1	5	3	15