

PERATURAN PERMAINAN FUTSAL**1 PERATURAN TEKNIKAL**

- 1.1 Undang-undang permainan adalah mengikut Undang-undang Permainan Futsal yang berkuatkuasa sebagaimana yang diputuskan dan disiarkan oleh FIFA, “the Futsal Laws of the Game” dan terjemahan FAM.
- 1.2 Peraturan Am Pertandingan SUKIPT yang berkuatkuasa semasa Kejohanan akan digunapakai.
- 1.3 Sekiranya terdapat percanggahan atau pertikaian mengenai implementasi atau interpretasi undang-undang permainan, teks undang-undang berbahasa Inggeris adalah lebih berhak diguna pakai.

2 PERATURAN PERTANDINGAN**2.1 Pendaftaran dan Pembentukan pasukan**

2.1.1 Bilangan pemain dan pegawai adalah seperti berikut;

SUKAN	ATLET		PEGAWAI	JUMLAH
	LELAKI	WANITA		
Berpasukan	20	20	5+5	50

2.2 Sistem Pertandingan

2.2.1 Pertandingan dijalankan secara liga kumpulan.

2.2.2 Mata Kemenangan akan diberikan seperti berikut;

Menang	- 3 mata
Seri	- 1 mata
Kalah	- 0 mata

2.3 Format Pertandingan

2.3.1 Pertandingan bagi Kategori Lelaki ditentukan format pertandingan seperti berikut: -

2.3.1.1 Format 8 pasukan dalam DUA (2) Kumpulan:

KUMPULAN A	KUMPULAN B
SL1	SL2
SL3	SL4
SL5	PL1
PL2	PL3

2.3.1.2 Dua (2) pasukan teratas atau mengumpul mata tertinggi dari setiap kumpulan akan bermain di peringkat Separuh Akhir iaitu sistem kalah-mati.

2.3.1.3 Pemenang peringkat Separuh Akhir akan bermain untuk pertandingan Akhir manakala pasukan yang kalah akan bermain tempat ke 3.

2.3.2 Pertandingan bagi Kategori Wanita ditentukan format pertandingan seperti berikut:

2.3.2.1 Format 6 pasukan dalam satu kumpulan;

KUMPULAN A
LP1
LP2
LP3
LP4
LP5
LP6

2.3.3 Sistem Perlawanan akan dijalankan mengikut sistem liga satu pusingan atau yang akan ditentukan oleh Penganjur. Setiap pasukan akan bermain sesama sendiri bagi penentuan Juara, Naib Juara, Ke-3 dan seterusnya.

2.4 Masa Permainan

2.4.1 Masa permainan bagi kategori Lelaki ialah 20 minit bagi separuh masa pertama dan 20 minit bagi separuh masa kedua (stopped time) dengan dua (2) kali penghentian masa selama satu (1) minit setiap separuh masa permainan (time out). Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi sepuluh (10) minit, kecuali dengan izin Pengadil.

2.4.2 Masa permainan bagi kategori Wanita ialah 15 minit bagi separuh masa pertama dan 15 minit bagi separuh masa kedua (stopped time) dengan dua (2) kali penghentian masa selama satu (1) minit setiap separuh masa permainan (time out). Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi sepuluh (10) minit, kecuali dengan izin Pengadil.

2.4.3 Tiada masa tambahan bagi perlawanan dalam peringkat kumpulan. Masa tambahan hanya untuk perlawanan menentukan keputusan iaitu perlawanan kalah mati (knock out), yang disebabkan oleh tiada keputusan dalam tempoh permainan biasa. Tempoh permainan tambahan masa juga mesti dijalankan dalam dua (2) bahagian iaitu lima (5) minit setiap bahagian tanpa waktu rehat.

2.4.4 Jika keputusan perlawanan masa tambahan masih seri, Pasukan yang menang sepakan dari tanda penalti mengikut Undang-undang FIFA dikira sebagai pemenang.

2.4.5 Sekiranya permainan perlu disambung ke masa tambahan, tiada pemain dibenarkan meninggalkan gelanggang tanpa

kebenaran pengadil perlawanan di akhir permainan masa sebenar.

2.4.6 Tiada masa tambahan bagi perlawanan penentuan tempat ke tiga. Jika masih tiada keputusan dalam tempoh permainan biasa. Sepakan dari tanda penalti mengikut Undang-undang FIFA akan dijalankan bagi menentukan sebagai pemenang.

2.4.7 Sekiranya berlaku sesuatu pergaduhan melibatkan penyokong kedua-dua pasukan yang bertanding di dalam gelanggang dan perlawanan telah melebihi 30 minit masa permainan maka permainan diberhentikan serta merta dan keputusan perlawanan kekal dan akan dirujuk kepada Jawatankuasa Tatatertib.

2.5 Penentuan Pasukan Pemenang atau teratas

2.5.1 Dalam pertandingan liga atau kumpulan, penentuan Pasukan teratas atau pemenang iaitu setelah tamat semua perlawanan hendaklah mengikut susunan hirarki seperti berikut:

- a) Pasukan yang mendapat mata yang tertinggi, dikira sebagai pemenang.
- b) Pasukan yang mempunyai perbezaan gol terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama;
- c) Pasukan yang mempunyai jumlah jaringan gol terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama;
- d) Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan mendapat mata yang sama, maka penentuan pasukan teratas atau pemenang adalah seperti berikut:

- i. Pasukan yang mendapat jumlah mata yang tertinggi di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama
- ii. Pasukan yang mempunyai perbezaan gol yang terbanyak di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama.
- iii. Pasukan yang mempunyai jumlah jaringan gol yang terbanyak di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama.
- iv. Pasukan yang mempunyai jumlah gol bolos yang terendah di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama;
- v. Menggunakan Kriteria Fair Play seperti perkara 2.5.2 jika sama;
- vi. Undian mengikut kaedah yang diputuskan oleh JKTP hingga mendapat keputusan yang mana adalah muktamad.

2.5.2 Penentuan kedudukan dalam kumpulan menggunakan kriteria Fair Play sebagaimana yang diperuntukkan dalam pengiraan mata atau skor yang lebih sedikit dikira mengikut bilangan kad kuning dan merah yang di terima dalam kumpulan perlawanan akan di kira seperti berikut:

- I. Setiap pasukan akan menerima mata bagi penerimaan kad merah dan kuning seperti berikut:

<i>Jumlah Kad</i>	<i>Ditolak mata</i>
1 KK	1 mata
2KK (1M)	3 mata

Setiap 1KK dan diikuti (1M)	4 mata
1M langsung	3 mata

- II. Pasukan yang menerima paling sedikit mata akan menduduki tempat yang tertinggi.
- III. Dalam pertandingan kalah mati 1 pusingan atau Perlawanan Akhir 1 pusingan, penentu pemenang adalah mengikut hirarki berikut:
 - a) Pasukan yang menang dalam Perlawanan penuh masa Permainan; jika seri
 - b) Keputusan perlawanan masa tambahan; jika seri
 - c) Pasukan yang menang sepakan dari tanda penalti

2.5.3 Jika masih lagi tiada penyelesaian maka Pengarah Pertandingan atau Pengerusi JKTP akan membuat keputusan yang mana ia adalah muktamad.

3 KELEWATAN

3.1 Rujuk Peraturan Am SUKIPT

4 PAKAIAN

4.1 Bib Pasukan

Setiap Pasukan WAJIB membawa sekurang-kurangnya Sembilan (9) + lima (5) helai Bib yang berlainan warna dengan warna jersi yang didaftarkan sebagai PTR atau PL dan hendaklah di pakai oleh pemain-pemain simpanan atau Pegawai jika diarahkan oleh Pegawai Pertandingan semasa berada di bangku simpanan sepanjang masa perlawanan.

4.2 Etika Berpakaian

- a) Semua pemain yang terlibat didalam LFIPT WAJIB memakai “tight” atau “thermal” menutupi sepenuhnya bahagian pinggang hingga ke pergelangan kaki. Warna “tight” atau “thermal” hendaklah sama dengan warna seluar.
- b) Warna ‘Inner’ pemain hendaklah sama dengan lengan jersi pasukan.
- c) Hijab wanita berbentuk “Syrian style” daripada material “Lycra / Cotton” dan tanpa menggunakan sebarang aksesori wanita.
- d) Mana-mana Pasukan yang gagal mematuhi akan dikenakan denda mengikut Rujuk Peraturan Am SUKIPT.

5 BANTAHAN

Rujuk Peraturan Am SUKIPT

6 SIJIL

Rujuk Peraturan Am SUKIPT

7 HADIAH

7.1 Rujuk Peraturan Am SUKIPT.

7.2 Jumlah pingat yang ditawarkan:

ACARA / KATEGORI	EMAS		PERAK		GANGSA	
	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah
Lelaki	1	20	1	20	1	20
Wanita	1	20	1	20	1	20
JUMLAH	2	40	2	40	2	40

8 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk Peraturan Am SUKIPT